

							CG2023 class PA3
student ID	github ID	trackball camera (18)	lighting (10)	report (2)	total (30)	note	
20175111	pyne***	18	10	2	30		
20185010	gangm***	17	10	2	29	잘 구현된것 같으나 회전 초반에 버그존재 (프레임이 끊김)	
20185016	kwonjae***	16	10	2	28	불완전한 rotation 구현 (좌우 이동이 잘 동작안함)	
20185044	RainSh***	3	6	2	11	rotation, dolly in/out 구현 (X), mesh 깨짐, direct light w 를 1로 설정	
20185182	joun***	6	6	2	14	rotation 구현 (X), direct light 부분에서 w가 1이라 point light로 구현됨, mesh 깨짐	
20195003	KevinThe***	15	8	2	25	rotation에 버그 존재 (사라짐, 방향이 맞지않음), direct light 부분 w가 1이라 point light로 구현됨	
20195023	dripch***	18	10	2	30		
20195033	Kimy***	18	10	2	30		
20195036	Yunh***	16	10	2	28	rotation이 어느 순간 막힌것처럼 잘 동작하지 않음	
20195134	Reel***	18	8	2	28	direct light 부분에서 w가 1이라 point light로 구현됨	
20205036	young***	15	10	2	30		
20205105	invrt***	18	10	2	30		
20205108	binn***	18	10	2	30		
20205141	june**	18	10	2	30		
20205197	jwhw***	18	10	2	30		
20215117	Shims***	18	10	2	30		
20215169	Confel***	18	10	2	30		
20221105	carve***	3	8	2	13	rotation, dolly in/out 구현 (X), mesh 깨짐	
20225006	Dohy***	18	8	2	28	point light 위치가 w가 0이라 direct light가 2번 구현됨	
20225206	kimjam***	0	0	0	0	No submission	
20231047	Joohy***	16	10	2	28	rotation에서 화면이 급전환 되는 버그 존재	
20234036	SunW***	18	10	2	30		
20238009	asjal***	15	10	2	27	Some bugs in trackball camera (ex. Screen pops by clicking)	
avg.					25.61		
std.					8.03		
Task lists (refer to CG23_assignment3.pdf for more detail) 1. implement trackball camera (18) - dragging (12), scrolling (3), zoom in and out (3) 2. lighting (10) 3. report (2) : - write your name, student id, github id in report (1) - attach at least two result images in report (1)							
Please feel free to send an e-mail to TA if you have any question about your score.							
20175186	JH-GE***	12	4	2	18	rotation에 테스트하기 힘들 정도의 버그 존재, mesh 조금 깨짐, direct light 구현 (X), *청강생 %	